



VIRTUAL TENNIS TOUR

OFFICIAL RULEBOOK

Il GIOCO:

Il Tennis Virtual Tour è un fantagioco sul meraviglioso mondo del tennis, sia maschile che femminile, fondato sulla capacità di indovinare più pronostici possibili tra quelli proposti in ogni giornata dagli organizzatori.

In base alla quantità di pronostici indovinati si ottengono dei punti.

Il gioco è strutturato in modo simile al reale circuito tennistico ATP.

Infatti, per scalare il ranking, è necessario partire dai tornei con montepremi più basso fino ad arrivare a giocare i tornei dello Slam.

In pratica il vostro virtualtenista ha una vera e propria carriera che dipende dalle vostre abilità.

Si possono giocare i tornei Challenger e Futures per migliorare il ranking e, se la vostra classifica lo permette, quelli del tour maggiore.

Ogni competizione ha le proprie caratteristiche di gioco, che verranno in seguito dettagliate.

Il gioco è completamente gratuito.

COME SI PARTECIPA:

La partecipazione è aperta a chiunque lungo tutto l'anno.

OGNI ISCRITTO PUO' GESTIRE SOLAMENTE UN PROFILO, pena il ban dal gioco.

Cosa deve fare un giocatore che vuole iscriversi per la prima volta al Virtual Tour?

- a- Registrarsi tramite il login che si trova sul sito <http://tennisvirtualtour.com/> .
- b- Inviare una mail a info@tennisvirtualtour.com chiedendo l'attivazione del proprio account.
- c- Iscriversi ai tornei e pronosticare l'esito dei match giornalieri entro il time limit, che può variare anche di giorno in giorno a seconda delle partite scelte dai gestori.

Dopo la conclusione dell'ultimo match di giornata, il sito verrà aggiornato con i nuovi match e con l'esito del turno.

Raccomandazione per i nuovi iscritti: scalare il ranking non è semplicissimo, occorre avere costanza, sopportare a volte di venire superati nelle entry list dei tornei importanti e dover riparare nel circuito Challenger. La storia del gioco è tuttavia ricca di esperienze di giocatori che, con talento e anche fortuna, hanno saputo ritagliarsi in breve tempo un'ottima classifica.

COMPOSIZIONE DI TABELLONE, SEEDING:

Il gioco si articola su tre livelli di competizione: il circuito maggiore (Grand Slam, Master 1000, Atp 500 e 250) e quello Challenger & Futures.

Per partecipare ai tornei occorre iscriversi alla entry list del torneo, che viene aperta nelle settimane precedenti a esso.

Alla chiusura delle iscrizioni, coloro che ne hanno diritto entrano direttamente in tabellone; a questi si aggiungono i giocatori provenienti dai tornei di qualificazione che si tengono la settimana prima del torneo stesso.

Dopo la chiusura delle entry list, viene sorteggiato il **tabellone** dal sistema. Le teste di serie sono assegnate in base alla classifica della settimana precedente al torneo, quindi la più recente al momento del sorteggio. Il numero di teste di serie varia a seconda dell'ampiezza del draw:

- 32 concorrenti -> 8 teste di serie
- 64 concorrenti -> 16 teste di serie
- 96 concorrenti -> 32 teste di serie

Le teste di serie trovano la seguente collocazione nel draw:

- a- testa di serie numero 1 nello spot 1 e la testa di serie numero 2 nello spot 32 (se il draw è a 32 giocatori), nello spot 64 (se a 64) o spot 128 (se a 96);
- b- per determinare la posizione delle teste di serie restanti occorre vedere la tabella seguente:

Teste di serie	Draw a 32 (8 TDS)	Draw a 64 (16 TDS)	Draw a 96 (32 TDS)
3-4	Sorteggiate negli spot 9 e 24	Sorteggiate negli spot 17 e 48	Sorteggiate negli spot 33 e 96
5-8	Sorteggiate negli spot 8, 16, 17 e 25	Sorteggiate negli spot 16, 32, 33 e 49	Sorteggiate negli spot 32, 64, 65 e 97
9-12		Sorteggiate negli spot 9, 25, 40 e 56	Sorteggiate negli spot 17, 49, 80 e 112
13-16		Sorteggiate negli spot 8, 24, 41 e 57	Sorteggiate negli spot 16, 48, 81 e 113
17-24			Sorteggiate negli spot 9, 24, 41, 56, 73, 88, 105 e 120
25-32			Sorteggiate negli spot 8, 25, 40, 57, 72, 89, 104 e 121

In tabellone possono esserci dei bye, la cui assegnazione e posizionamento nel draw è:

- casuale nei tornei Challenger e Futures
- se vi è un tabellone a 32 o 64, non c'è alcun bye a meno che non vi sia un sufficiente numero di adesioni dirette.
- se vi è un tabellone a 96, a ogni testa di serie viene attribuito un bye.

In ogni giornata è indicato un numero di incontri su cui gli utenti sono chiamati a esprimere il loro pronostico.

Il pronostico verte nel decretare il vincente e il numero dei set giocati per ogni match; se il pronostico risulta corretto, **si assegnano 3 punti per il corretto vincitore e 1 punto addizionale in caso di set betting esatto.**

Se non si azzecca il vincitore, non si ha diritto al punto sul set betting.

La somma di tutti i punti ottenuti nella giornata in questione va confrontata con quella del proprio avversario.

Chi tra i due giocatori totalizza il maggior numero di punti vince il match, e passa al turno successivo.

I turni del torneo spesso sono giocati su più giorni: in tal caso si valuta il punteggio totale ottenuto nelle varie giornate valide per il singolo turno.

N.B.: in qualsiasi turno che si disputa su più giorni, anche se si salta per dimenticanza o quant'altro una giornata, si può sempre partecipare alle restanti.

CRITERI PER DIRIMERE LA PARITÀ:

In caso di parità in un singolo turno, si procede seguendo l'ordine indicato:

- a) somma dei punteggi ottenuti durante tutto il torneo;
- b) in caso di ulteriore parità, si considera il punteggio ottenuto nel turno di gioco precedente a quello in questione;
- c) se sussiste parità anche dopo il punto b, si va a ritroso nei turni sempre col medesimo sistema di valutazione;
- d) in caso di parità assoluta, entra in gioco il **ranking factor**, ossia passa il turno chi ha il ranking migliore fra i due.
- e) nel caso remotissimo di una parità di punti nel ranking, passa il turno chi ha pronosticato per primo. L'orario delle giocate è visualizzabile nella schermata dei

pronostici (in verde chi ha inviato i pronostici per primo, in rosso per secondo).

ATTENZIONE! Se il primo turno viene disputato su due giornate, in caso di parità, passa il turno chi ha ottenuto più punti nella prima giornata. In caso di parità alla prima giornata, passa il turno chi ha ranking migliore. Se dovesse verificarsi il caso remotissimo di parità nel ranking, si considera l'orario di invio dei pronostici nella prima giornata.

Il ranking factor entra in gioco anche nell'eventualità di uno scontro diretto che si svolge su singola giornata nel quale entrambi i giocatori non pronosticano. Passa il turno chi ha miglior ranking.

TIPOLOGIE DI TORNEI:

Tornei Grand Slam:

I tornei dello Slam sono giocati col sistema a scontro diretto per tutti i turni.

Hanno tutti i tabelloni di dimensione uguale ai tornei reali, ovvero 128 posti.

L'accesso è riservato ai 112 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list, 16 qualificati (64 posti riservati alle qualifiche) .

Tornei Masters 1000:

I tornei Masters 1000 sono giocati col sistema a scontro diretto per tutti i turni.

Per i tornei a 64 giocatori, l'accesso è riservato ai 56 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list, 8 qualificati.

I tornei di Indian Wells e Miami invece hanno un draw a 96 giocatori. L'accesso a questi due tornei è riservato ai migliori 80 delle entry list e 16 qualificati (64 ammessi alle qualifiche).

Tornei Atp 500 e 250:

I tornei Atp 500 e 250 sono giocati col sistema a scontro diretto per tutti i turni. Dispongono di tabelloni a 64 o 32 giocatori.

Quelli a 64 hanno l'accesso riservato ai 56 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list, 8 qualificati.

I tornei con tabellone a 32 giocatori hanno l'accesso riservato ai 28 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list, 4 qualificati.

Tornei Challenger e Futures:

I tornei Atp Challenger e Futures sono giocati col sistema a scontro diretto per tutti i turni.

I tornei sono con tabellone a 32 giocatori, con accesso riservato ai 32 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list.

Virtual Tour Finals e Challenger Finals:

I migliori 7 della classifica Race al termine degli ultimi tornei della stagione ottengono la qualificazione alle Virtual Tour Finals.

Si qualifica anche il vincitore di un torneo del Grande Slam con miglior classifica se la sua posizione è fuori dei primi sette, ammesso che abbia un ranking compreso nelle prime 20 posizioni. Diversamente, entra l'ottavo della Race.

I magnifici 8 vengono sorteggiati secondo lo schema: 4 tds versus altri in un tabellone a scontro diretto fin dal primo turno.

Le Challenger Finals verranno giocate dai migliori 8 giocatori nella speciale classifica che terrà conto dei punti totali ottenuti nei tornei Challenger e Futures. Sono esclusi dalla partecipazione i Top 50 dopo gli ultimi tornei dell'anno.

Grand Slam Cup:

I migliori 32 della speciale classifica che tiene conto dei soli risultati nei tornei dello Slam giocheranno questo torneo particolare che assegnerà punti validi per il ranking, equiparato ad un 500.

Next Gen Virtual Tour Finals:

Un torneo, equiparato ad un Challenger da 125000 dollari, che si giocherà contemporaneamente alle Next Gen Atp Finals, e che sarà disputato dagli 8 giocatori emergenti migliori dell'annata.

Col termine "emergenti" si intendono coloro che si sono iscritti al Virtual al termine della stagione precedente, che non hanno mai preso parte ad un torneo e dei quali si conteranno i punti ottenuti nell'annata in corso per stabilire la loro partecipazione (non obbligatoria) alle Next Gen.

Virtual Davis Cup:

La Virtual Davis Cup è ovviamente una competizione a squadre che non assegna punti ai giocatori individuali.

La partecipazione alla competizione non è obbligatoria.

Ogni squadra conta 3 membri.

Sulla base del numero di squadre partecipanti verrà deciso lo svolgimento del torneo.

Una chat apposita servirà ai giocatori per conoscersi meglio e reclutare i componenti per le varie squadre.

L'iscrizione ufficiale all'edizione 2022 partirà il 1 febbraio e terminerà il 28 febbraio e dovrà avvenire nel seguente modo: ogni partecipante dovrà inviare una mail a info@tennisvirtualtour.com comunicando con quale squadra giocherà e quali sono gli altri compagni. Non saranno considerate altre forme di iscrizione. Anche chi ha già preso parte alle edizioni precedenti dovrà seguire il procedimento d'iscrizione via mail.

ENTRY LIST:

Le entry list sono lo strumento attraverso il quale il virtualtennista si può iscrivere al torneo della settimana.

Le entry list vengono aperte e chiuse con un lasso di tempo opportuno, e permettono di regolare l'accesso ai tornei attraverso un sistema meritocratico di classifica. Infatti, se un torneo mette a disposizione 50 posti per accedervi direttamente, tra coloro che hanno mandato l'iscrizione al torneo, solo i 50 con migliore classifica tra essi hanno il lasciapassare diretto per il tabellone.

Gli esclusi possono giocare le qualificazioni e il challenger e futures della settimana.

Se nella stessa settimana si giocano due o più tornei con accesso limitato, il virtualtennista è tenuto a iscriversi a un solo torneo.

Una norma fondamentale per regolare le iscrizioni è la seguente:

CHI SI DISISCRIVE DA UN TORNEO, PUO' ISCRIVERSI AD UN ALTRO, MA SOLO DI CATEGORIA INFERIORE.

Ad esempio: se mi disiscrivo da un torneo del circuito maggiore, non mi posso iscrivere ad un torneo della stessa categoria, bensì ad un Challenger o un Futures.

Oppure se mi disiscrivo da un Challenger, posso iscrivermi solamente ad un Futures.

Se invece mi iscrivo ad un Futures, posso disiscrivermi da esso per optare ad un altro Futures.

Occorre considerare sempre a quale torneo iscriversi per cercare di restare in tabellone, valutando attentamente il proprio ranking. Cliccando su PROVISIONAL ENTRY LIST si visualizza una situazione aggiornata delle iscrizioni.

Le entry list dei tornei del circuito maggiore verranno chiuse una settimana prima della partenza degli stessi tornei, per permettere a chi ne ha diritto di giocare le qualifiche e poi iscriversi eventualmente ai tornei di categoria inferiore.

E' possibile disputare le qualificazioni a un torneo maggiore e contemporaneamente un torneo minore. Si dovranno ovviamente inserire due pronostici.

SE UN TORNEO NON RAGGIUNGE IL LIMITE MINIMO DI 8 PARTECIPANTI, ESSO VIENE CANCELLATO.

COMMISSIONE DISCIPLINARE:

I provvedimenti disciplinari riguardano un modello comportamentale adeguato da tenere all'interno del sito. Lo staff può infliggere warning o anche bannare i giocatori che si rendono colpevoli di atteggiamenti contrari ad educazione, rispetto e linguaggio adeguato nelle chat nei confronti degli altri giocatori e dei membri dello staff, di azioni quali il gestire più di un profilo o lo screditare lo staff e il gioco all'interno del sito stesso o su altri siti o l'inserimento di messaggi pubblicitari.

Regola fondamentale: ogni utente può gestire solo un profilo, pena il ban definitivo dal gioco.

COME FUNZIONA IL RANKING:

Si tengono in considerazione i migliori 18 risultati (+ le eventuali Virtual Tour Finals, 19esimo torneo) a prescindere dalla categoria.

Le graduatorie di riferimento per determinare i rapporti di forza tra i concorrenti sono 2.

1) Entry Ranking: contempla i risultati relativi alle ultime 52 settimane, sempre rispettando lo schema sopra indicato.

2) Race to Torino: contempla soltanto i risultati da inizio anno, chiaramente secondo la medesima ratio dell'Entry Ranking.

Per quanto riguarda la determinazione delle teste di serie e pertanto in riferimento ai tabelloni durante l'anno, si fa riferimento esclusivamente all'Entry Ranking.

La Race aiuta nella comprensione delle dinamiche dell'anno in corso, specialmente per capire la corsa alle Virtual Tour Finals giacché non tiene conto di quanto guadagnato l'anno precedente.

Il lunedì successivo alla domenica delle finali degli ultimi tornei della stagione vengono decurtati in anticipo i punti relativi alle Virtual Tour Finals dell'anno prima.

A quella data Race ed Entry Ranking coincidono perfettamente.

Critério per dirimere la parità punti nell'Entry Ranking

- a) Punteggio in Slam, Master 1000 e Virtual Tour Finals;
- b) miglior punteggio singolo tra gli altri ovvero 500, 250 e Challenger e Futures
- c) minor numero di tornei complessivi giocati

La distribuzione punti è quella che segue:

TORNEI DEI GRANDE SLAM.

W	VINCITORE >>> 2000 punti
F	FINALISTA >>> 1200 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 720 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 360 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 180 punti
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 90 punti
R64	TRENTADUESIMI DI FINALE >>> 45 punti
R128	SESSANTAQUATTRESIMI DI FINALE >>> 10 punti
QUAL.	QUALIFICATI >>> 25 punti

ATP WORLD TOUR MASTERS 1000.

W	VINCITORE >>> 1000 punti
F	FINALISTA >>> 600 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 360 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 180 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 90 punti
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 45 punti
R64	TRENTADUESIMI DI FINALE >>> 10 punti (25*)
R128	SESSANTAQUATTRESIMI DI FINALE >>> 0 punti (10*)
QUAL.	QUALIFICATI >>> 25 punti

*Per quelli con draw a 96 giocatori cioè Indian Wells e Miami.

ATP WORLD TOUR 500.

W	VINCITORE >>> 500 punti
F	FINALISTA >>> 300 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 180 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 90 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 45 punti
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 0 punti (20*)
R64	TRENTADUESIMI DI FINALE >>> 0
QUAL.	QUALIFICATI >>> 20 punti

*Per quelli con draw a 64 giocatori.

ATP WORLD TOUR 250.

W	VINCITORE >>> 250 punti
F	FINALISTA >>> 150 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 90 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 45 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 20 punti
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 0 punti (10*)
R64	TRENTADUESIMI DI FINALE >>> 0 punti
QUAL.	QUALIFICATI >>> 12 punti

*Per quelli con draw a 64 giocatori.

GRAND SLAM CUP.

W	VINCITORE >>> 500 punti
F	FINALISTA >>> 375 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 250 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 175 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 100 punti
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 50 punti

ATP WORLD TOUR FINALS.

W	VINCITORE >>> 1500 punti
F	FINALISTA >>> 900 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 540 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 270 punti

CHALLENGER FINALS.

W	VINCITORE >>> 150 punti
F	FINALISTA >>> 90 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 54 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 27 punti

CHALLENGER DA 125000€.

W	VINCITORE >>> 125 punti
F	FINALISTA >>> 75 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 45 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 25 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 10 punti
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 1 punto

CHALLENGER DA 100000€.

W	VINCITORE >>> 100 punti
F	FINALISTA >>> 60 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 35 punti

QF	QUARTI DI FINALE >>> 18 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 8 punti
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 1 punto

CHALLENGER DA 75000€.

W	VINCITORE >>> 90 punti
F	FINALISTA >>> 55 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 33 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 17 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 8 punti
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 1 punto

CHALLENGER DA 50000€.

W	VINCITORE >>> 80 punti
F	FINALISTA >>> 48 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 29 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 15 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 7 punti
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 1 punto

ENTRATES DA 15000€.

W	VINCITORE >>> 35 punti
F	FINALISTA >>> 20 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 10 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 4 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 1 punto
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 0 punti

PUNTI DA 10000€.

W	VINCITORE >>> 18 punti
F	FINALISTA >>> 10 punti
SF	SEMIFINALISTA >>> 6 punti
QF	QUARTI DI FINALE >>> 2 punti
R16	OTTAVI DI FINALE >>> 1 punto
R32	SEDICESIMI DI FINALE >>> 0 punti

I bye hanno il punteggio del turno stesso, pur senza aver vinto il match, diversamente da quanto fa l'ATP che attribuisce i punti del turno precedente se colui che ne beneficia perde al suo primo incontro.

F.A.Q.:***Se una partita non viene giocata che si fa?***

Se una partita non viene giocata per ritiro prima del match, la partita in questione viene depennata.

Se una partita viene iniziata ma uno dei due si ritira?

Se una partita viene giocata ma decisa per ritiro di un giocatore prima della fine del primo set, essa viene depennata. Se il giocatore si ritira dopo la conclusione del primo set, essa viene conteggiata ma senza l'eventuale punto di set betting.

Quante partite devono concludersi per ritenere valido un turno?

Un turno verrà ritenuto valido se al suo interno verranno disputate il 50%+1 dei match previsti nello schedule, salvo casi eccezionali. Pertanto gli organizzatori potranno modificare la programmazione dei turni successivi in determinate situazioni per poter portare a termine un torneo nel miglior modo possibile.

Se una partita inizia prima del time limit?

Se, a causa di un errore imputabile agli organizzatori o di una modifica inaspettata dello schedule ufficiale dei tornei, un match su cui pronosticare dovesse iniziare prima del time limit, esso viene depennato.

Come faccio a ricordarmi quando devo pronosticare?

Quando vi iscrivate a un torneo, sul sito ci sono tutte le indicazioni sulla data di partenza del torneo. C'è anche un servizio di mail automatiche che vi comunicano il vostro inserimento nel tabellone di un torneo.

Vi consigliamo di controllare spesso il sito o la pagina Facebook per non perdere comunicazioni importanti, anche in considerazione dei diversi fusi orari in cui si disputano i match.

Ho vinto il torneo, ma il sistema indica il mio avversario come vincitore. Perché?

Nelle finali dei tornei, il sistema indica, provvisoriamente e di default, come vincitore del torneo, il giocatore che prima del turno conclusivo ha il punteggio complessivo maggiore.

Non badateci, non è un errore. Non appena il torneo verrà chiuso, il vostro trionfo sarà legittimato anche dalla grafica.

**PER OGNI CHIARIMENTO, CONTATTATE LO STAFF VIA MAIL A info@tennisvirtualtour.com
OPPURE CON UN MESSAGGIO PRIVATO SULLA PAGINA FACEBOOK “TENNIS VIRTUAL
TOUR” (vi invitiamo a cliccare “mi piace” sulla pagina) OPPURE SUL GRUPPO TELEGRAM
DEL VIRTUAL (<https://t.me/joinchat/Od-sRxRF4dfsIdeDlynv0Q>).**

