



VIRTUAL TENNIS TOUR

OFFICIAL RULEBOOK

Il GIOCO:

Il Virtual Tennis Tour è un fantagioco sul meraviglioso mondo del tennis, sia maschile che femminile, fondato sulla capacità di indovinare più pronostici possibili tra quelli proposti in ogni giornata di gioco dagli organizzatori.

In base alla quantità di pronostici indovinati si ottengono dei punti. Il gioco è strutturato in modo simile al reale circuito tennistico Atp.

Infatti, per diventare numero uno occorre scalare il ranking, magari partendo dai tornei con montepremi più basso fino ad arrivare a giocare i tornei dello Slam.

In pratica il vostro virtualgiocatore ha una vera e propria carriera che dipende dalle vostre abilità.

Si possono giocare i tornei challenger e futures per migliorare il ranking e naturalmente, se la vostra classifica lo permette, quelli del tour maggiore.

Ogni competizione ha le proprie caratteristiche di gioco, che verranno in seguito dettagliate. Il giuoco è completamente gratuito.

COME SI PARTECIPA:

La partecipazione è aperta a chiunque lungo tutto l'anno.

Il processo può essere riassunto in due passi:

- a- Registrarsi tramite il login sul che trovate sul sito <http://tennisvirtualtour.com/> ;
- b- Iscrivere ai tornei e pronosticare l'esito dei match giornalieri entro il time limit, che può variare anche di giorno in giorno a seconda delle partite scelte dai gestori.

Dopo la conclusione dell'ultimo match di giornata, il sito verrà aggiornato con i nuovi match e con l'esito del turno.

COMPOSIZIONE DI TABELLONE, SEEDING:

Il gioco si articola su tre livelli di competizione: il circuito maggiore (Grande Slam, Master 1000, Atp 500 e 250) e quello Challenger & Futures.

Per partecipare ai tornei occorre iscriversi alla entry list del torneo, che viene aperta nelle settimane precedenti a esso.

Alla chiusura delle iscrizioni, coloro che ne hanno diritto entrano direttamente in tabellone; a questi si aggiungono i giocatori provenienti dai tornei di qualificazione che si tengono la settimana prima del torneo stesso.

Dopo la chiusura delle entry list, viene sorteggiato il tabellone dal sistema. Le teste di serie sono assegnate in base alla classifica della settimana precedente al torneo, quindi la più recente al momento del sorteggio. Il numero di teste di serie varia a seconda dell'ampiezza del draw:

- 32 concorrenti -> 8 teste di serie
- 64 concorrenti -> 16 teste di serie
- 96 concorrenti -> 32 teste di serie

Le teste di serie trovano la seguente collocazione nel draw:

- a- testa di serie numero 1 nello spot 1 e la testa di serie numero 2 nello spot 32 (se il draw è a 32 giocatori), nello spot 64 (se a 64) o spot 128 (se a 96);
- b- per determinare la posizione delle teste di serie restanti occorre vedere la tabella.

| Teste di serie | Draw a 32 (8 TDS) | Draw a 64 (16 TDS) | Draw a 96 (32 TDS) |
|-----------------------|--|---|--|
| 3-4 | Sorteggiate negli spot 9 e 24 | Sorteggiate negli spot 17 e 48 | Sorteggiate negli spot 33 e 96 |
| 5-8 | Sorteggiate negli spot 8, 16, 17 e 25 | Sorteggiate negli spot 16, 32, 33 e 49 | Sorteggiate negli spot 32, 64, 65 e 97 |
| 9-12 | | Sorteggiate negli spot 9, 25, 40 e 56 | Sorteggiate negli spot 17, 49, 80 e 112 |
| 13-16 | | Sorteggiate negli spot 8, 24, 41 e 57 | Sorteggiate negli spot 16, 48, 81 e 113 |
| 17-24 | | | Sorteggiate negli spot 9, 24, 41, 56, 73, 88, 105 e 120 |
| 25-32 | | | Sorteggiate negli spot 8, 25, 40, 57, 72, 89, 104 e 121 |

In tabellone possono esserci dei bye, la cui assegnazione e posizionamento nel draw è:

- se vi è un tabellone a 32 o 64, non c'è alcun bye a meno che non vi sia un sufficiente numero di adesioni dirette.
- se vi è un tabellone a 96, a ogni testa di serie viene attribuito un bye.

In ogni giornata è indicato un numero di incontri su cui gli utenti sono chiamati a esprimere il loro pronostico.

Il pronostico verte nel decretare il vincitore e il numero dei set giocati per ogni match; se il pronostico risulta corretto, si assegnano 3 punti per il corretto vincitore e 1 punto addizionale in caso di set betting esatto.

Se non si azzecca il vincitore, non si ha diritto al punto sul set betting.

La somma di tutti i punti ottenuti nella giornata in questione va confrontata con quella del proprio avversario.

Chi tra i due giocatori totalizza il maggior numero di punti vince il match, e passa al turno successivo.

I turni del torneo spesso sono giocati su più giorni: in tal caso si valuta il punteggio totale ottenuto nelle varie giornate valide per il singolo turno.

TIPOLOGIE DI TORNEI:

Tornei Grand Slam:

I tornei dello Slam sono giocati col sistema a scontro diretto per tutti i turni. Hanno tutti i tabelloni di dimensione uguale ai tornei reali atp, ovvero 128 posti.

L'accesso è riservato ai 112 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list, 16 qualificati (64 posti riservati alle qualifiche) .

Tornei Masters 1000:

I tornei Masters 1000 sono giocati col sistema a scontro diretto per tutti i turni. Per i tornei a 64 giocatori, l'accesso è riservato ai 56 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list, 8 qualificati.

I tornei di Indian Wells e Miami invece hanno un draw a 96 giocatori. L'accesso a questi due tornei è riservato ai migliori 80 delle entry list e 16 qualificati (64 ammessi alle qualifiche).

Tornei Atp 500 e 250:

I tornei Atp 500 e 250 sono giocati col sistema a scontro diretto per tutti i turni. Dispongono di tabelloni a 64 o 32 giocatori.

Quelli a 64 (Barcellona, Amburgo e Queen's) hanno l'accesso riservato ai 56 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list, 8 qualificati.

I tornei con tabellone a 32 giocatori hanno l'accesso riservato ai 28 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list, 4 qualificati.

Tornei Challenger e Futures:

I tornei Atp Challenger e Futures sono giocati col sistema a scontro diretto per tutti i turni.

I tornei sono con tabellone a 32 giocatori hanno l'accesso riservato ai 32 giocatori avente miglior classifica iscritti nelle entry list.

Virtual Tour Finals e Challenger Finals:

I migliori 7 della classifica Race al termine del torneo Atp Master 1000 di Parigi Bercy ottengono la qualificazione alle Virtual Tour Finals 2011.

Si qualifica anche il vincitore di un torneo del Grande Slam con miglior classifica se la sua posizione è fuori dei primi sette, ammesso che abbia un ranking compreso nelle prime 20 posizioni. Diversamente, entra l'ottavo della Race.

I magnifici 8 vengono sorteggiati secondo lo schema: 4 tds versus altri in un tabellone a scontro diretto fin dal primo turno.

Le Challenger Finals verranno giocate dai migliori 8 giocatori nella speciale classifica che terrà conto dei punti totali ottenuti nei tornei Challenger e Futures. Sono esclusi dalla partecipazione i Top 50 dopo Paris Bercy.

Grand Slam Cup:

I migliori 32 della speciale classifica che tiene conto dei soli risultati nei tornei dello slam giocheranno questo torneo particolare che assegnerà punti validi per il ranking, equiparato ad un 500.

N.B.: in qualsiasi turno che si disputa su più giorni, anche se si salta per dimenticanza o quant'altro una giornata, potete sempre partecipare alle restanti.

CRITERI PER DIRIMERE LA PARITÀ:

Criterio per dirimere la parità:

In caso di parità in un singolo turno, si procede seguendo l'ordine indicato:

- a) somma dei punteggi ottenuti durante tutto il torneo;
- b) punteggio ottenuto nel turno di gioco precedente a quello in questione;
- c) se sussiste parità anche dopo il punto b, si va a ritroso nei turni sempre col medesimo sistema di valutazione;
- d) in caso di parità assoluta, si valuterà il fattore ranking --> chi ha il miglior ranking alla partenza del torneo passa al turno successivo;

Se il primo turno viene disputato su due giornate, in caso di parità passa il turno chi ha ottenuto più punti nella prima giornata.

e) In caso di parità assoluta, cioè anche quando il fattore ranking è il medesimo, si valuterà il fattore tempo --> chi ha postato prima tra i due passa il turno. Il sistema registra le giocate catalogando i millesimi di secondo e solo per mere ragioni grafiche l'ora di gioco è visualizzata al minuto. Se il colore che evidenzia l'ora della giocata risulta verde, significa che si è pronosticato prima dell'avversario.

Il fattore tempo in caso di turno su due giornate viene valutato sulla seconda giornata del turno;

Nel caso in cui, in uno scontro diretto, entrambi i giocatori in questione non pronosticano o non ottengono punti (esempio 0 punti contro 0 punti) passa al turno successivo il giocatore con miglior classifica.

ENTRY LIST:

Le entry list sono lo strumento attraverso il quale il virtualtennista si può iscrivere al torneo della settimana.

Le entry list vengono aperte e chiuse con un lasso di tempo opportuno, e permettono di regolare l'accesso ai tornei più importanti attraverso un sistema meritocratico di classifica. Infatti, se un torneo mette a disposizione 50 posti per accedervi direttamente, tra coloro che hanno mandato l'iscrizione al torneo, solo i 50 con migliore classifica tra essi hanno il lasciapassare diretto per il tabellone.

Gli esclusi possono giocare le qualificazioni e il challenger e futures della settimana.

Se nella stessa settimana si giocano due o più tornei con accesso limitato, il virtualtennista è tenuto a iscriversi a un solo torneo.

Una regola fondamentale per regolare le iscrizioni è la seguente:

CHI SI DISISCRIVE DA UN TORNEO, PUO' ISCRIVERSI AD UN ALTRO, MA SOLO DI CATEGORIA INFERIORE.

Ad esempio: se mi disiscrovo da un torneo del circuito maggiore, non mi posso iscrivere ad un torneo della stessa categoria, bensì ad un Challenger o un Futures.

Oppure se mi disiscrovo da un Challenger, posso iscrivermi solamente ad un Futures.

Se invece mi iscrivo ad un Futures, posso disiscrivermi da esso per optare ad un altro Futures.

Occorre considerare sempre a quale torneo iscriversi per cercare di restare in tabellone, valutando attentamente il proprio ranking. Cliccando su PROVISIONAL ENTRY LIST si visualizza una situazione aggiornata delle iscrizioni.

Le entry list dei tornei del circuito maggiore verranno chiuse una settimana prima della partenza degli stessi tornei, per permettere a chi ne ha diritto di giocare le qualifiche e poi iscriversi eventualmente ai tornei di categoria inferiore.

SE UN TORNEO NON RAGGIUNGE IL LIMITE MINIMO DI 8 PARTECIPANTI, ESSO VIENE CANCELLATO. Gli iscritti non verranno ricollocati in altri tornei.

COMMISSIONE DISCIPLINARE:

I provvedimenti disciplinari riguardano sia la normativa sui "forfait al primo turno", sia un modello comportamentale adeguato da tenere all'interno del sito. Lo staff può infliggere warning o anche bannare i giocatori che si rendono colpevoli di atteggiamenti contrari ad educazione, rispetto e linguaggio adeguato nelle chat nei confronti degli altri giocatori e dei membri dello staff, di azioni quali il gestire più di un profilo o lo screditare lo staff e il gioco all'interno del sito stesso o su altri siti o l'inserimento di messaggi pubblicitari.

La normativa sui "forfait al primo turno" mira a sanzionare chi, pur essendosi iscritto, non gioca nel primo round di un qualsivoglia torneo (inclusi quelli di qualificazione).

Vi consigliamo di non iscrivervi o disiscrivervi dai tornei a cui si sapete di non poter partecipare.

Questa regolamentazione resta in vigore per tutta la stagione.

- La mancata partecipazione al primo turno di un torneo (qualifiche comprese) equivale ad 1 warning; se si dà forfait ad una delle eventuali due giornate di cui spesso si compone il primo turno, si incorre in una penalità pari a 0,5.
- La mancata partecipazione ad una delle due giornate del primo turno di un torneo del Grande Slam equivale ad 1 warning; se non si giocano entrambe le giornate del primo turno, la penalizzazione sale a 1,5 warning.
- Coloro i quali accumuleranno 4 warning verranno squalificati tramite ban per 4 settimane e avranno la facoltà di iscriversi ai tornei che partiranno al termine del periodo di allontanamento dal gioco. Lo staff comunicherà la squalifica tramite mail. La squalifica parte alla prima settimana utile, in quanto non ci è possibile modificare manualmente tabelloni eventualmente già sorteggiati.
- Chi, dopo aver scontato una squalifica di 4 settimane, accumula altri 2 warning verrà allontanato dal gioco per altre 4 settimane.
- Se un giocatore, dopo aver scontato due squalifiche, accumulerà un altro warning sarà bannato dal gioco sino al termine della stagione.

Chi ha un bye al primo turno e non pronostica non sarà raggiunto da alcuna penalità, in quanto si autoinfligge già un handicap che peserà nel punteggio complessivo in vista di eventuali parità nel torneo.

Sul sito in home page, trovate il link con la tabella delle squalifiche e dei warning.

COME FUNZIONA IL RANKING:

Si tengono in considerazione i migliori 18 risultati (+ le eventuali Virtual Tour Finals 19esimo torneo) a prescindere dalla categoria.

Le graduatorie di riferimento per determinare i rapporti di forza tra i concorrenti sono 2.

1) Entry Ranking: contempla i risultati relativi alle ultime 52 settimane, sempre rispettando lo schema sopra indicato.

2) Race to London: contempla soltanto i risultati da inizio anno, chiaramente secondo la medesima ratio dell'Entry Ranking.

Per quanto riguarda la determinazione delle teste di serie e pertanto in riferimento ai tabelloni durante l'anno, si fa riferimento esclusivamente all'Entry Ranking.

La Race aiuta nella comprensione delle dinamiche dell'anno in corso, specialmente per capire la corsa alle Virtual Tour Finals giacché non tiene conto di quanto guadagnato l'anno precedente.

Il lunedì successivo alla domenica della finale del torneo di Parigi Bercy vengono decurtati in anticipo i punti relativi alle Virtual Tour Finals dell'anno prima.

A quella data Race ed Entry Ranking coincidono perfettamente.

Criterio per dirimere la parità punti nell'Entry Ranking

- a) Punteggio in Slam, Master 1000 e Virtual Tour Finals;
- b) miglior punteggio singolo tra gli altri ovvero 500, 250 e Challenger e futures;
- c) minor numero di tornei complessivi giocati

La distribuzione punti è quella che segue:

TORNEI DEL GRANDE SLAM:

| TURNO | | PUNTI |
|--------------|-------------------------------|-------|
| W | VINCITORE | 2000 |
| F | FINALISTA | 1200 |
| SF | SEMIFINALISTA | 720 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 360 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 180 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 90 |
| R64 | TRENTADUESIMI DI FINALE | 45 |
| R128 | SESSANTAQUATTRESIMI DI FINALE | 10 |
| QUAL. | QUALIFICATI | 25 |

ATP WORLD TOUR MASTERS 1000:

| TURNO | | PUNTI |
|--------------|-------------------------------|----------|
| W | VINCITORE | 1000 |
| F | FINALISTA | 600 |
| SF | SEMIFINALISTA | 360 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 180 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 90 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 45 |
| R64 | TRENTADUESIMI DI FINALE | 10 (25*) |
| R128 | SESSANTAQUATTRESIMI DI FINALE | 0 (10*) |
| QUAL. | QUALIFICATI | 25 |

*Per quelli con draw a 96 giocatori cioè Indian Wells e Miami.

ATP WORLD TOUR 500:

| TURNO | | PUNTI |
|--------------|-------------------------|---------|
| W | VINCITORE | 500 |
| F | FINALISTA | 300 |
| SF | SEMIFINALISTA | 180 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 90 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 45 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 0 (20*) |
| R64 | TRENTADUESIMI DI FINALE | 0 |
| QUAL. | QUALIFICATI | 20 |

*Per quelli con draw a 64 giocatori.

GRAND SLAM CUP:

| TURNO | | PUNTI |
|------------|----------------------|-------|
| W | VINCITORE | 500 |
| F | FINALISTA | 375 |
| SF | SEMIFINALISTA | 250 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 175 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 100 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 50 |

ATP WORLD TOUR 250:

| TURNO | | PUNTI |
|----------|-----------|-------|
| W | VINCITORE | 250 |
| F | FINALISTA | 150 |

| | | |
|--------------|-------------------------|---------|
| SF | SEMIFINALISTA | 90 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 45 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 20 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 0 (10*) |
| R64 | TRENTADUESIMI DI FINALE | 0 |
| QUAL. | QUALIFICATI | 12 |

*Per quelli con draw a 64 giocatori.

ATP WORLD TOUR FINALS:

| | TURNO | PUNTI |
|-----------|------------------|-------|
| W | VINCITORE | 1500 |
| F | FINALISTA | 900 |
| SF | SEMIFINALISTA | 540 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 270 |

CHALLENGER FINALS:

| | TURNO | PUNTI |
|-----------|------------------|-------|
| W | VINCITORE | 150 |
| F | FINALISTA | 90 |
| SF | SEMIFINALISTA | 54 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 27 |

Per quanto riguarda i **Challenger**, ve ne saranno di 4 diverse categorie, e non le 6 reali dell'Atp, per snellire il sistema punteggi.

CHALLENGER DA 125000\$:

| TURNO | | PUNTI |
|------------|----------------------|-------|
| W | VINCITORE | 125 |
| F | FINALISTA | 75 |
| SF | SEMIFINALISTA | 45 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 25 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 10 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 1 |

CHALLENGER DA 100000\$:

| TURNO | | PUNTI |
|------------|----------------------|-------|
| W | VINCITORE | 100 |
| F | FINALISTA | 60 |
| SF | SEMIFINALISTA | 35 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 18 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 8 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 1 |

CHALLENGER DA 75000\$:

| TURNO | | PUNTI |
|-----------|------------------|-------|
| W | VINCITORE | 90 |
| F | FINALISTA | 55 |
| SF | SEMIFINALISTA | 33 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 17 |

| | | |
|------------|-----------------------------|----------|
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 8 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 1 |

CHALLENGER DA 50000\$:

| | TURNO | PUNTI |
|------------|-----------------------------|--------------|
| W | VINCITORE | 80 |
| F | FINALISTA | 48 |
| SF | SEMIFINALISTA | 29 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 15 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 7 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 1 |

FUTURES DA 15000\$:

| | TURNO | PUNTI |
|------------|-----------------------------|--------------|
| W | VINCITORE | 35 |
| F | FINALISTA | 20 |
| SF | SEMIFINALISTA | 10 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 4 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 1 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 0 |

FUTURES DA 10000\$:

| TURNO | | PUNTI |
|------------|----------------------|-----------|
| W | VINCITORE | 18 |
| F | FINALISTA | 10 |
| SF | SEMIFINALISTA | 6 |
| QF | QUARTI DI FINALE | 2 |
| R16 | OTTAVI DI FINALE | 1 |
| R32 | SEDICESIMI DI FINALE | 0 |

I bye hanno il punteggio del turno stesso, pur senza aver vinto il match, diversamente da quanto fa l'Atp che attribuisce i punti del turno precedente se colui che ne beneficia perde al suo primo incontro.

F.A.Q.:***Se una partita non viene giocata che si fa?***

Se una partita non viene giocata per ritiro prima del match, la partita in questione viene depennata.

Se una partita viene iniziata ma uno dei due si ritira?

Se una partita viene giocata ma decisa per ritiro di un giocatore prima della fine del primo set, essa viene depennata. Se il giocatore si ritira dopo la conclusione del primo set, essa viene conteggiata ma senza l'eventuale punto di set betting.

Quante partite devono concludersi per ritenere valido un turno?

Un turno verrà ritenuto valido se al suo interno verranno disputate il 50%+1 dei match previsti nello schedule, salvo casi eccezionali. Pertanto gli organizzatori potranno modificare la programmazione dei turni successivi in determinate situazioni per poter portare a termine un torneo nel miglior modo possibile.

Se una partita inizia prima del time limit?

Se, a causa di un errore imputabile agli organizzatori o ad una modifica dell'order of play ufficiale, un match su cui pronosticare dovesse iniziare prima del time limit, esso verrà depennato.